



zdroj: Peter Netri

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

- na cestách s rýchlosťou **nad 30 km/h**
- **oddelenie** jednotlivých druhov dopravy (autá - bicykle - chodci)
 - priestorové alebo výškové
 - materiálové
 - farebné
- postupne **klesajúca rýchlosť**
 - od stredu k okraju ulice
- umiestnenie **vpravo v smere** jazdy
 - štandardné/logické/očakávané umiestnenie
 - jednosmerné vpravo v smere jazdy
- dostatočná **šírka**
 - pre žiadanú kapacitu
 - jednosmerná 2,5 m vs obojsmerná 3,5 m
 - hrdlo?
- **priebežná cyklotrasa** a chodník
- **napojenia častejšie** ako na každej križovatke

(2) “HOLANDSKÉ” KRIŽOVATKY

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

ochranné ostrovčeky na nárožiach

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

neriadené križovanie bicyklov a chodcov

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

bicykle vnútri, chodci vonku

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

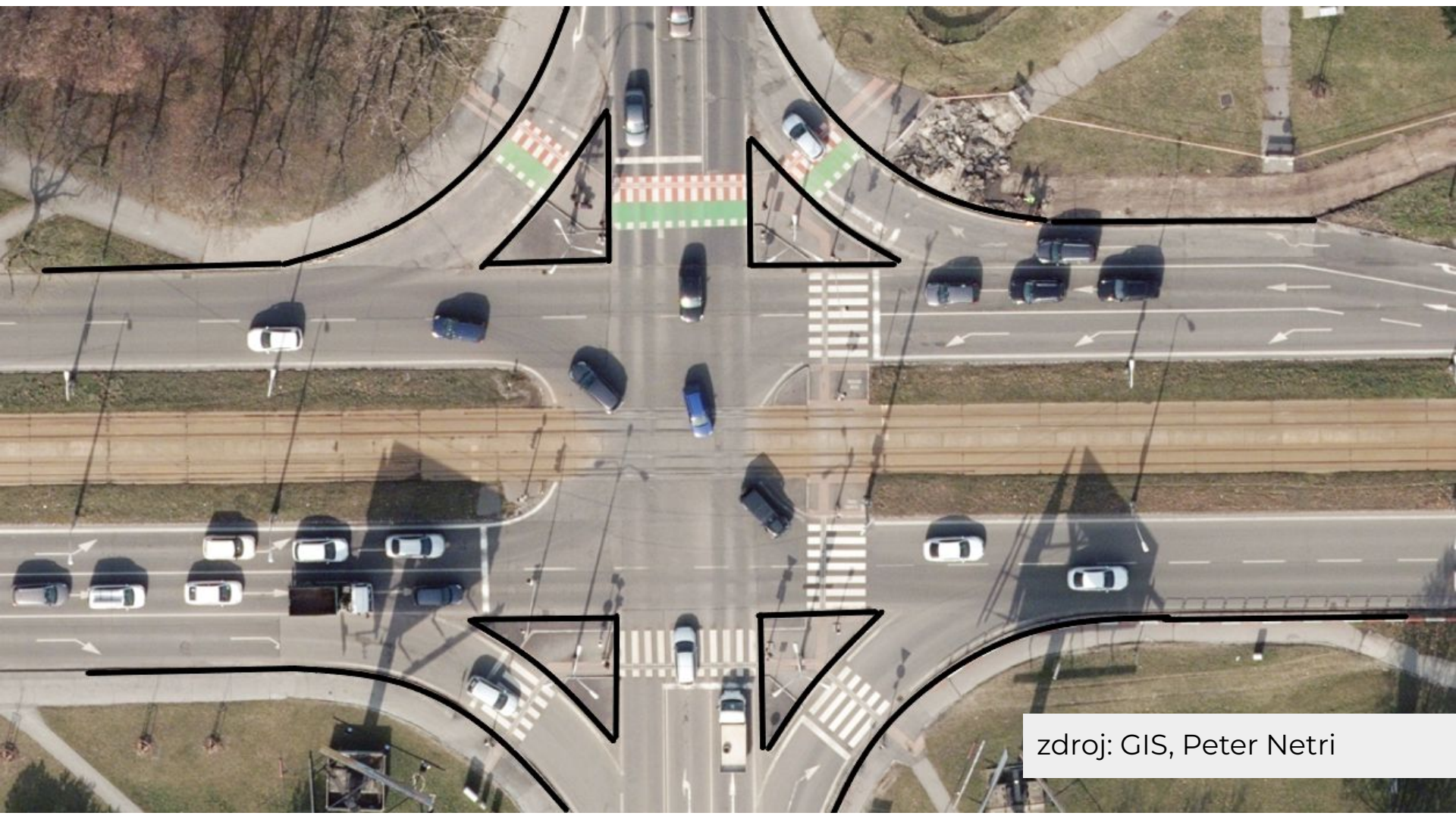
možnost **odbočit všade**

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

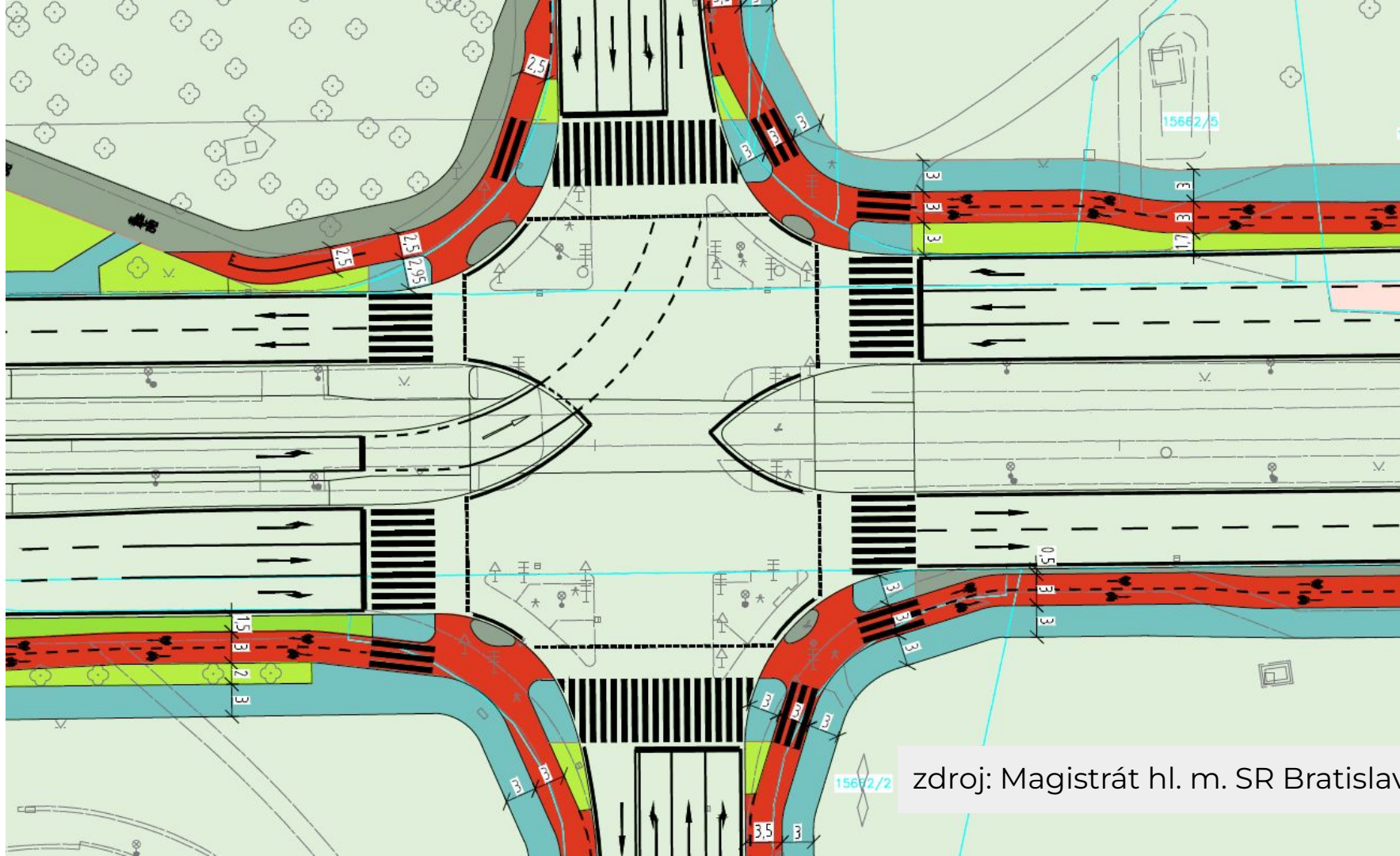
- **ochranné ostrovčeky** na nárožniach
 - žiadne trojuholníkové ostrovčeky s bypassmi pre autá
- **neriadené križovanie** bicyklov a chodcov
- **bicykle vnútri**, chodci vonku
- možnosť **odbočiť všade**



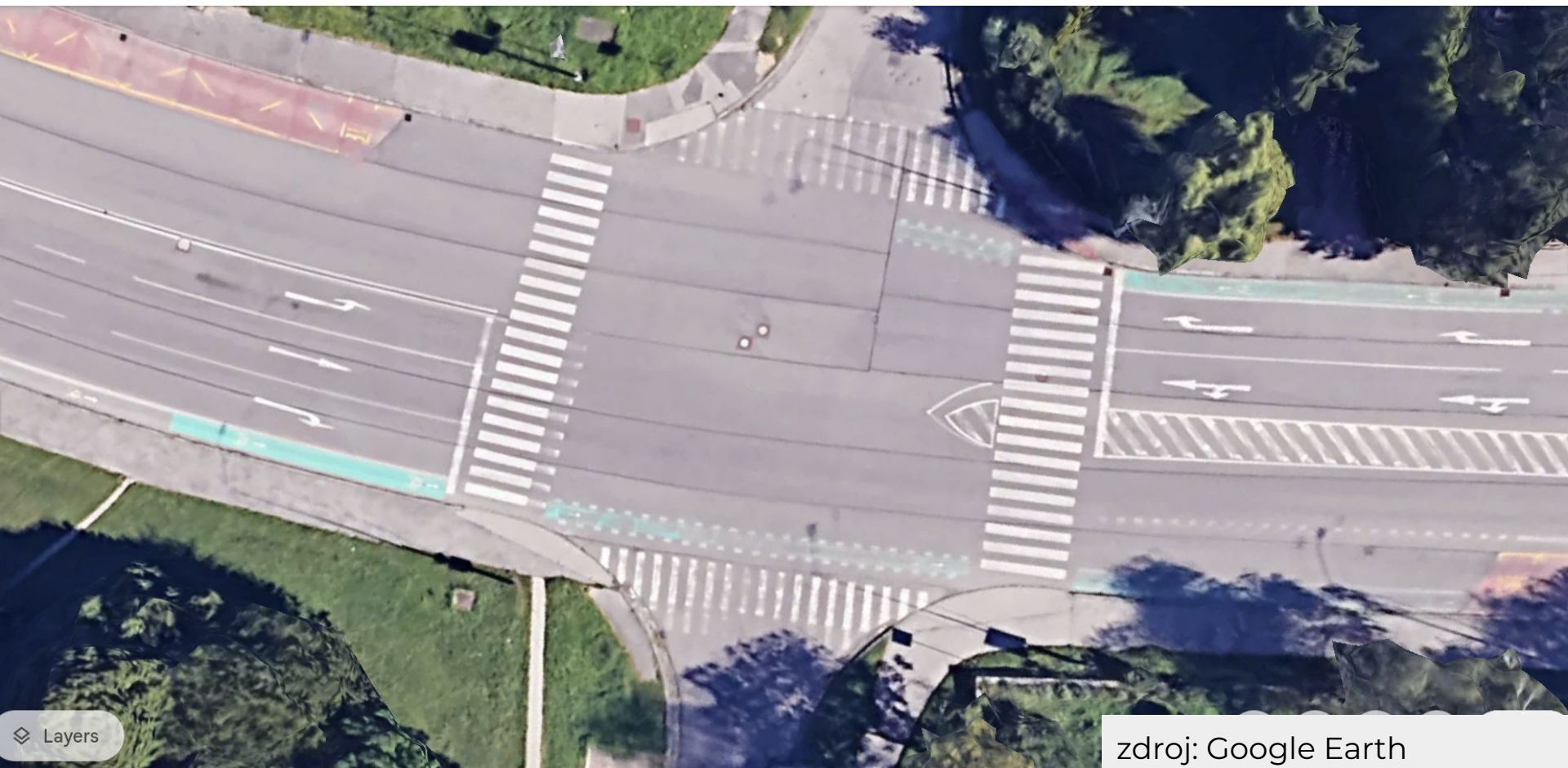
zdroj: GIS



zdroj: GIS, Peter Netri



zdroj: Magistrát hl. m. SR Bratislavy



zdroj: Google Earth



zdroj: Cyklokoalícia

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

- **ochranné ostrovčeky** na nárožiach
 - žiadne trojuholníkové ostrovčeky s bypasmami pre autá
- **neriadené križovanie** bicyklov a chodcov
- **bicykle vnútri**, chodci vonku
- možnosť **odbočiť všade**

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

5 metrov na čakanie áut na neriadených križovatkách



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

- **ochranné ostrovčeky** na nárožiach
 - žiadne trojuholníkové ostrovčeky s bypassmi pre autá
- **neriadené križovanie** bicyklov a chodcov
- **bicykle vnútri**, chodci vonku
- možnosť **odbočiť všade**
- **5 metrov na čakanie** áut na neriadených križovatkách

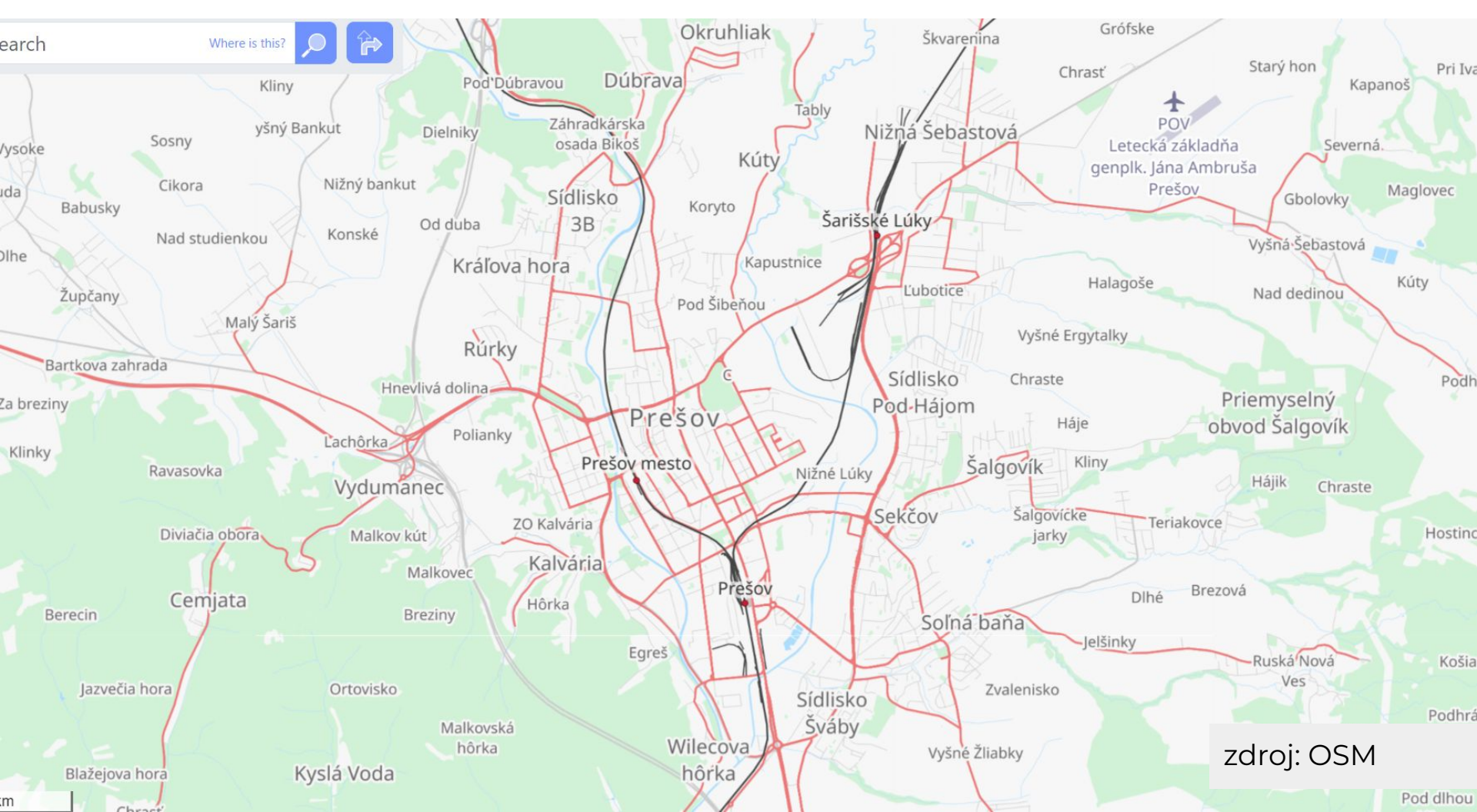
(3) UPOKOJENIE DOPRAVY

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

na cestách s rychlostou **do 30 km/h**

Search

Where is this?



Letecká základňa
genplk. Jána Ambruša
Prešov

zdroj: OSM

Pod dlhou





zdroj: Google StreetView



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

- na cestách s rýchlosťou **do 30 km/h**

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

spoločný priestor pre vozidlá



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

- na cestách s rýchlosťou **do 30 km/h**
- **spoločný priestor** pre vozidlá (autá + bicykle)

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

priebežná cyklotrasa a chodník na vstupe do zóny



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



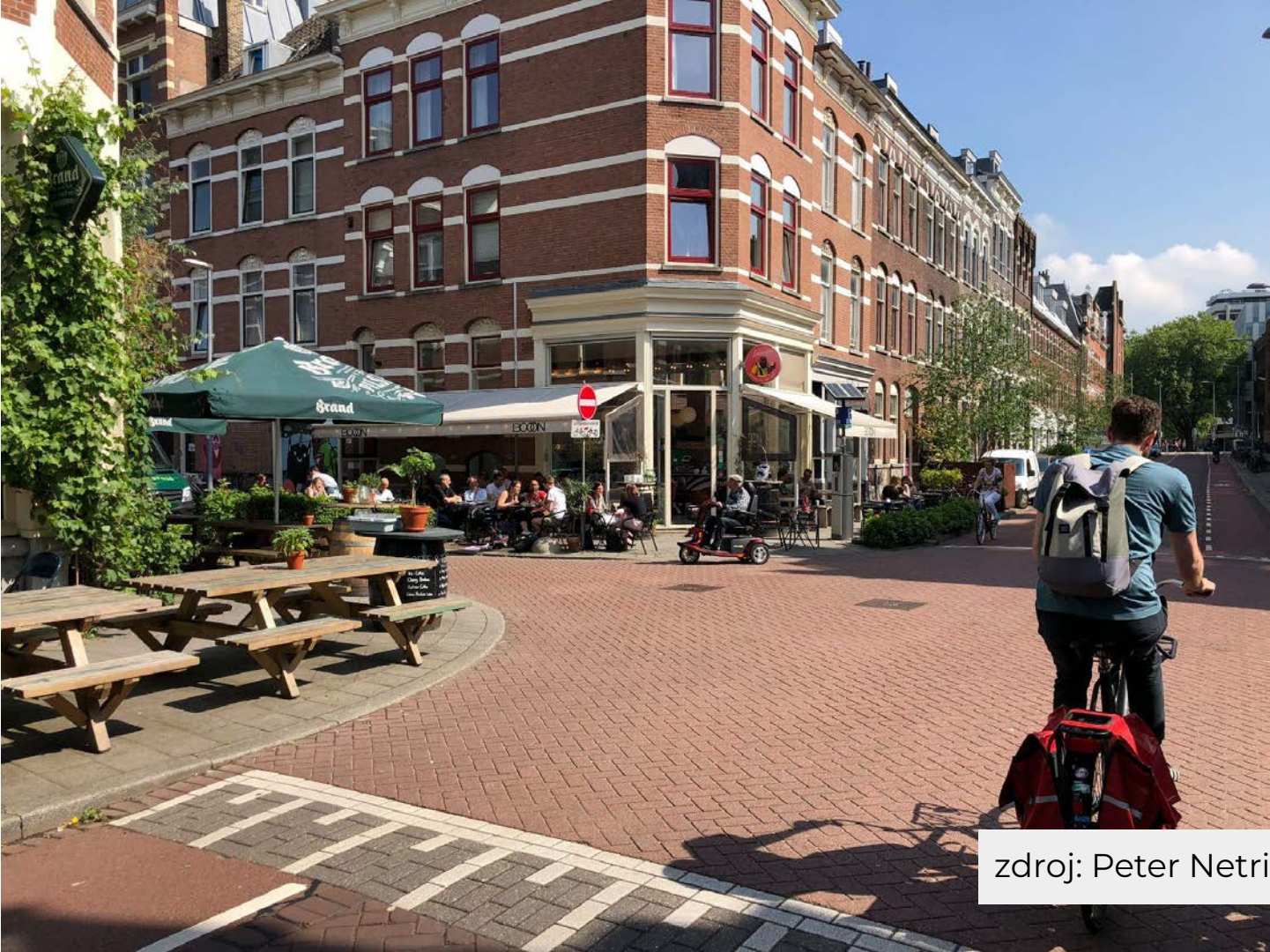
zdroj: Peter Netri

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

- na cestách s rýchlosťou **do 30 km/h**
- **spoločný priestor** pre vozidlá (autá + bicykle)
- **priebežná cyklotrasa** a chodník na vstupe do zóny

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

zdvihnuté križovatky vnútri zóny



zdroj: Peter Netri

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

- na cestách s rýchlosťou **do 30 km/h**
- **spoločný priestor** pre vozidlá (autá + bicykle)
- **priebežná cyklotrasa** a chodník na vstupe do zóny
- **zdvihnuté križovatky** vnútri zóny

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

organizované parkovanie áut



zdroj: Melissa & Chris Bruntlett

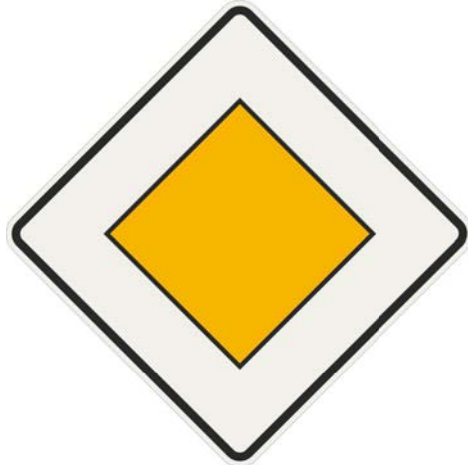


ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

- na cestách s rýchlosťou **do 30 km/h**
- **spoločný priestor** pre vozidlá (autá + bicykle)
- **priebežná cyklotrasa** a chodník na vstupe do zóny
- **zdvihnuté križovatky** vnútri zóny
- **organizované parkovanie** áut

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

prednosť sprava



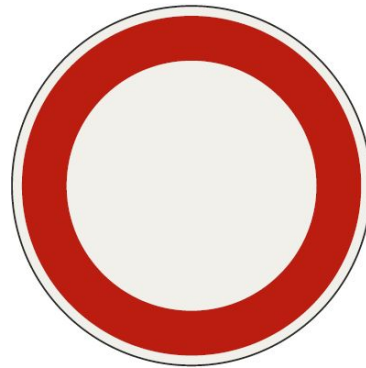


ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

- na cestách s rýchlosťou **do 30 km/h**
- **spoločný priestor** pre vozidlá (autá + bicykle)
- **priebežná cyklotrasa** a chodník na vstupe do zóny
- **zdvihnuté križovatky** vnútri zóny
- **organizované parkovanie** áut
- **prednosť sprava**

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

obojsmerné cesty pre bicykle



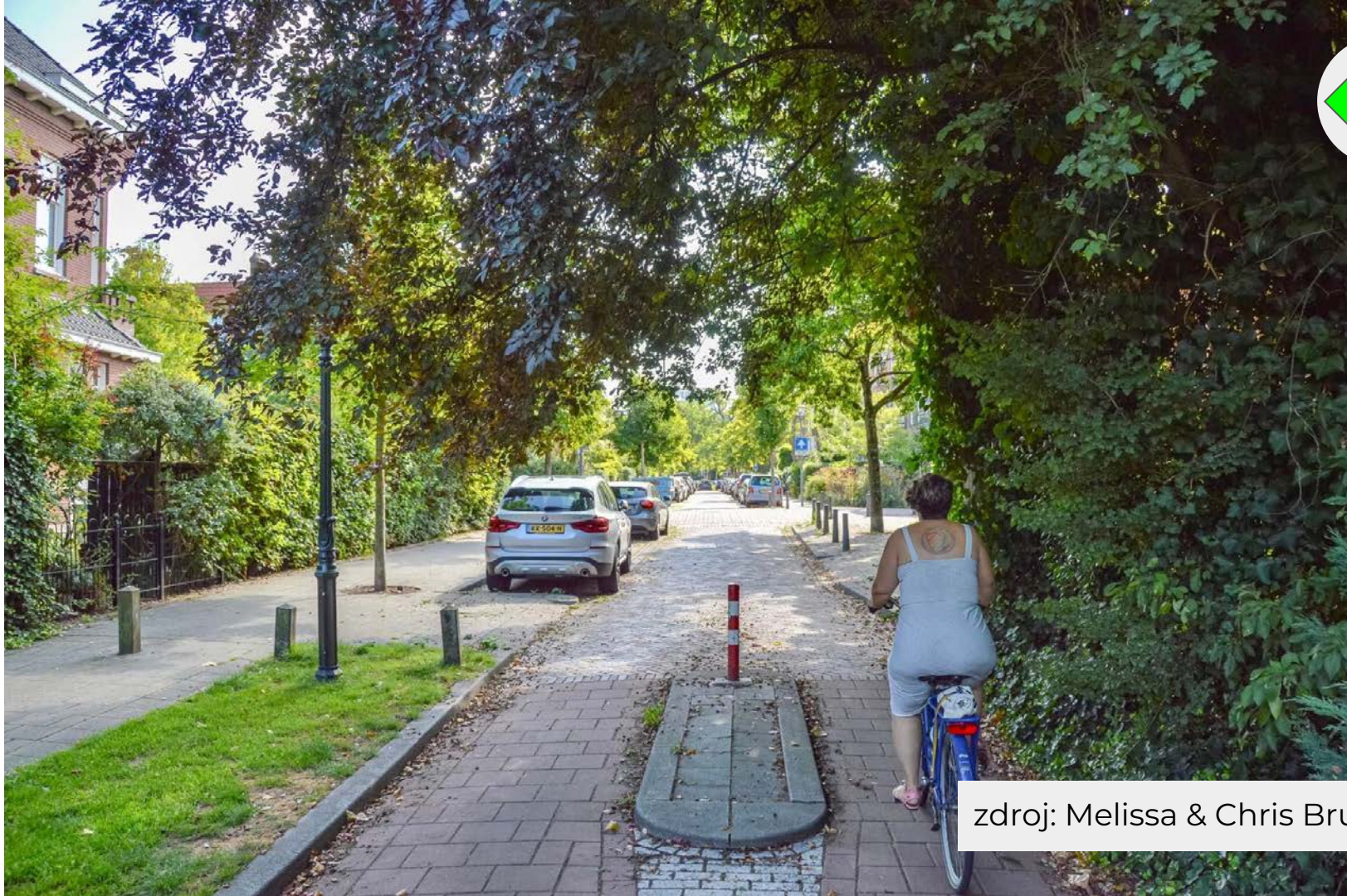


ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

- na cestách s rýchlosťou **do 30 km/h**
- **spoločný priestor** pre vozidlá (autá + bicykle)
- **priebežná cyklotrasa** a chodník na vstupe do zóny
- **zdvihnuté križovatky** vnútri zóny
- **organizované parkovanie** áut
- **prednosť sprava**
- **obojsmerné** cesty pre bicykle

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

zaslepenie ciest pre motorovú dopravu



zdroj: Melissa & Chris Bruntlett



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri

ZÁKLADNÉ DIZAJNOVÉ PRINCÍPY

- na cestách s rýchlosťou **do 30 km/h**
- **spoločný priestor** pre vozidlá (autá + bicykle)
- **priebežná cyklotrasa** a chodník na vstupe do zóny
- **zdvihnuté križovatky** vnútri zóny
- **organizované parkovanie** áut
- **prednosť sprava**
- **obojsmerné** cesty pre bicykle
- **zaslepenie ciest** pre motorovú dopravu

(4) PARKOVANIE BICYKLOV



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri



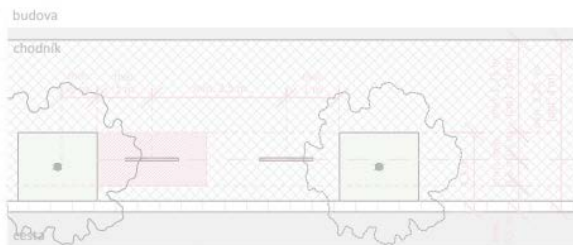
zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri

Umiestnenie v stromoradi

- V prípade umiestnenia stojanov vo vzťahu k stromoradiu je potrebné dôkladne zvážiť logisticky najrozumnejšiu variantu z modelových situácií zobrazených nižšie.
- Parametre pre priečne, pozdĺžne a šikmé umiestňovanie pritom zostávajú rovnaké ako pri situáciách opísaných v sekcii *Umiestnenie pri komunikácii*. Modelové situácie nižšie aplikujú rovnaké princípy a rozmery do situácií vo vzťahu so zeleňou.
- Žiadna časť manipulačnej zóny bicykla nesmie presahovať do pásu zelene alebo ochranného pásma stromov.



Umiestnenie pri budove

Priečne a šikmé umiestnenie stojana

- Pri priečnom umiestňovaní stojanov pri budovách je potrebné zabezpečiť, aby centrálna os stojana bola vzdialená minimálne 1 m od steny.
- Podobný princíp platí aj pri šikmom umiestňovaní stojanov k budovám, kde vzdialenosť centrálnej osi stojana musí byť vzdialená od okraja budovy 0,75 m.

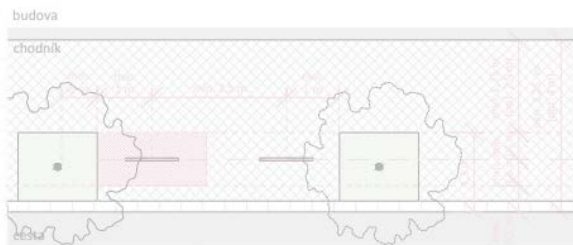
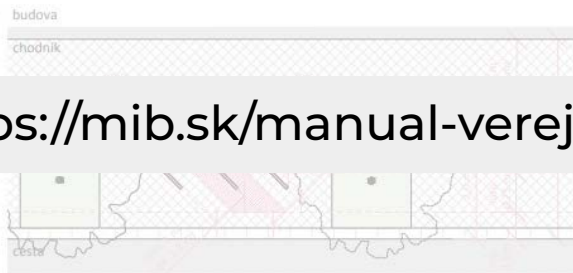


<https://mib.sk/manual-verejnych-priestorov/principy-a-standardy/>

zdroj: Metropolitný inštitút Bratislavy

Umiestnenie v stromoradi

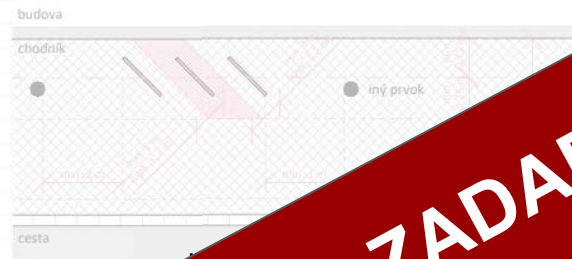
- V prípade umiestnenia stojanov vo vzťahu k stromoradiu je potrebné dôkladne zvážiť logisticky najrozumnejšiu variantu z modelových situácií zobrazených nižšie.
- Parametre pre priečne, pozdĺžne a šikmé umiestňovanie pritom zostávajú rovnaké ako pri situáciách opísaných v sekcii *Umiestnenie pri komunikácii*. Modelové situácie nižšie aplikujú rovnaké princípy a rozmery do situácií vo vzťahu so zeleňou.
- Žiadna časť manipulačnej zóny bicykla nesmie presahovať do pásu zelene alebo ochranného pásma stromov.



Umiestnenie pri budove

Priečne a šikmé umiestnenie stojana

- Pri priečnom umiestňovaní stojanov pri budovách je potrebné zabezpečiť, aby centrálna os stojana bola vzdialená minimálne 1 m od steny.
- Podobný princíp platí aj pri šikmom umiestňovaní stojanov k budovám, kde vzdialenosť centrálnej osi stojana musí byť vzdialená od okraja budovy 0,75 m.

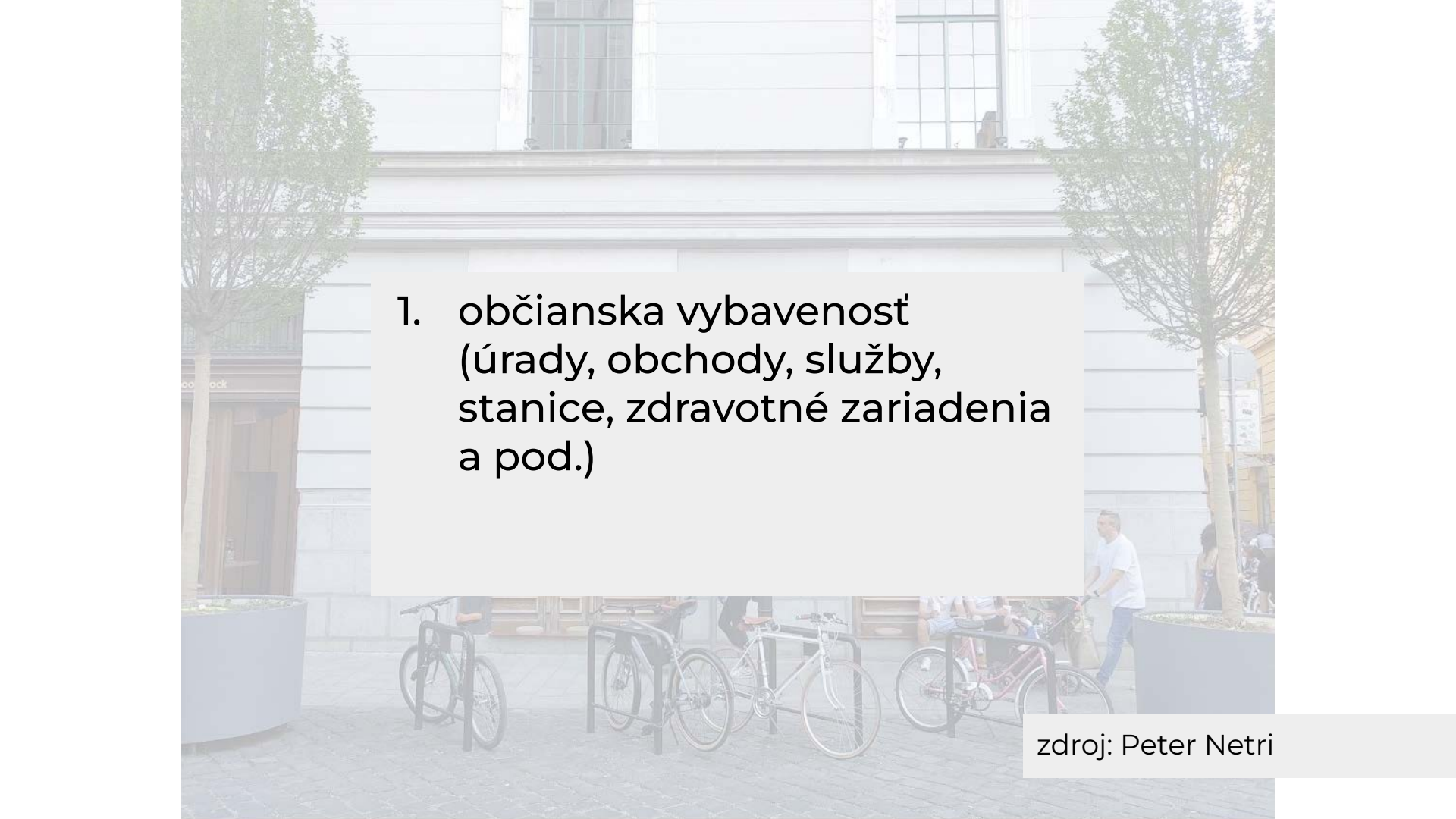


<https://mib.sk/manual-verejnych-priestorov/principy-a-standardy/>

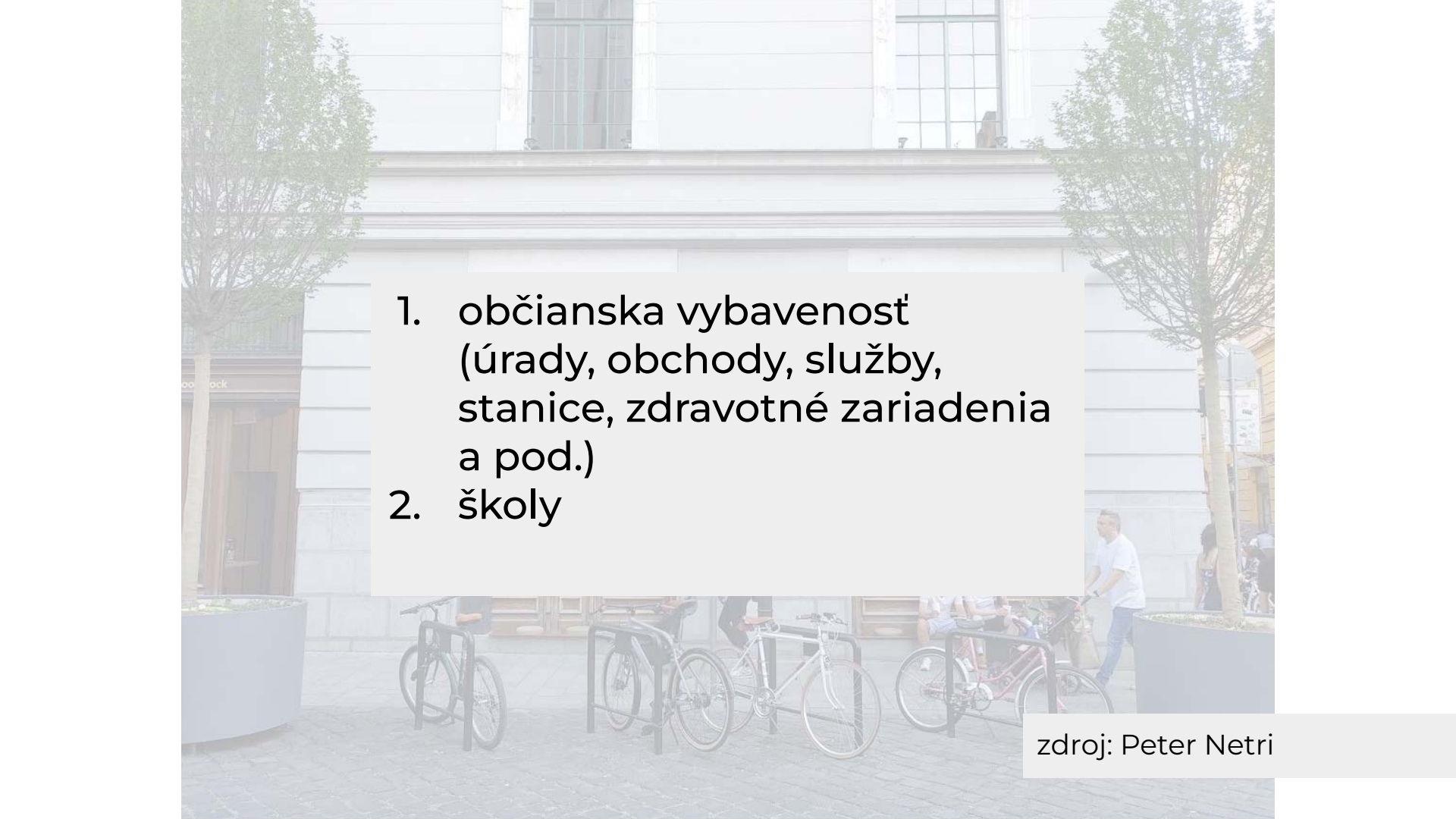
ZADARMO



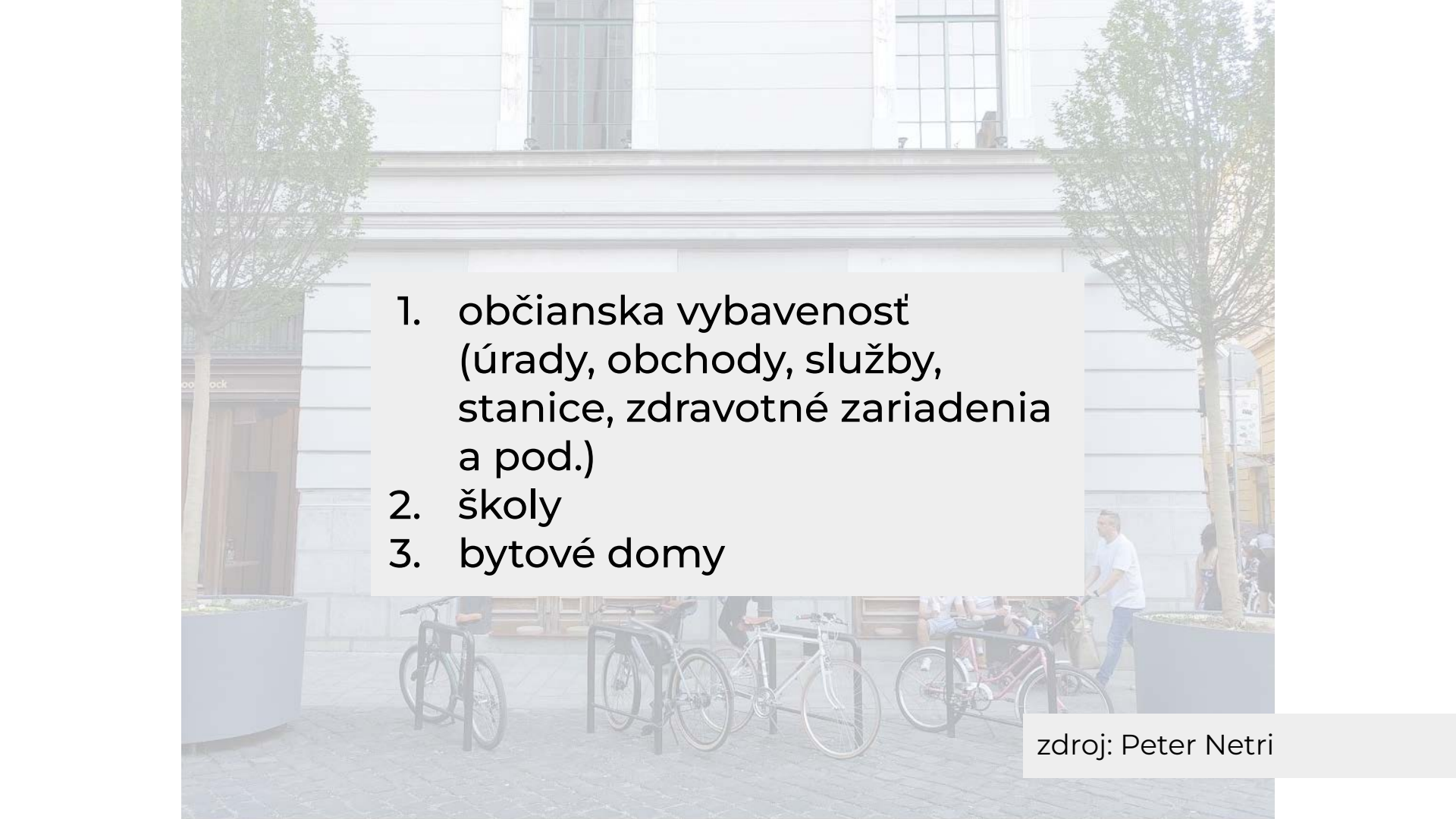
zdroj: Peter Netri

- 
1. občianska vybavenosť
(úrady, obchody, služby,
stanice, zdravotné zariadenia
a pod.)

zdroj: Peter Netri

- 
1. občianska vybavenosť
(úrady, obchody, služby,
stanice, zdravotné zariadenia
a pod.)
 2. školy

zdroj: Peter Netri

- 
1. občianska vybavenosť
(úrady, obchody, služby,
stanice, zdravotné zariadenia
a pod.)
 2. školy
 3. bytové domy

zdroj: Peter Netri



zdroj: Peter Netri

NESVADY



zdroj: Cyklokoalícia



BRATISLAVA

zdroj: Zora Paulíniová

TRNAVA



MALACKY



zdroj: Peter Netri, Peter Rozsár

Ďakujem za pozornosť

Otázky? Spojme sa...

0904 805 745

peter.netri@bratislava.sk

peter.netri@bicypark.sk

[linkedin.com/in/peternetri](https://www.linkedin.com/in/peternetri)

